

第6章 上下文无关语言



- 6.1 上下文无关文法
- 6.2 语法分析树
- 6.3 文法和语言的歧义性
- 6.4 下推自动机
- 6.5 PDA与CFG的等价性
- 6.6 上下文无关文法的应用

乔姆斯基文法体系 (4型文法)



0型文法或短语结构文法 $\alpha \rightarrow \beta$

1型文法或上下文相关文法 $|\beta| \geq |\alpha|$

2型文法或
上下文无关文法 $\alpha \in V$

3型文法
或正则文法
 $A \rightarrow w \mid wB$



CFG/CFL的主要应用

1. 语法分析器：生成描述语言结构特征的语法树（parse tree）。
2. 描述文档格式：如XML (extensible Markup Language) 中的DTD (Document-Type Definition, 描述Web上的信息交换格式)。

注意： CFG描述语法结构，RL适用于词法。

6.1 上下文无关文法



定义 6.1 CFG(Context Free Grammar)上下文无关文法:
 $G = (V, T, P, S)$ 。其中: V 是变元集, 变元也称为非终结符或**语法范畴**, T 是终结符集, P 是产生式规则, S 是开始字符。

■ 特别注意: CFG 的 P 中的规则都是如下形式:

$V \rightarrow (V \cup T)^*$ (产生式规则与上下文无关)。

■ 上下文无关语言定义为: $L(G) = \{\omega \in T^* \mid S \Rightarrow^* \omega\}$

例1 $L = \{0^n 1^n \mid n \in \mathbb{N}\}$
 $G = (\{S\}, \{0, 1\}, P, S)$
 $P: S \rightarrow \varepsilon, S \rightarrow 0S1$

例2 $L = \{0^n 1^{2n+1} \mid n \in \mathbb{N}\}$
 $G = (\{S\}, \{0, 1\}, P, S)$
 $P: S \rightarrow 1, S \rightarrow 0S11$

6.1 上下文无关文法



例3. $L = \{w \in (0, 1)^* \mid w \text{至少包括三个} 1\}$

例4. $L = \{w \in (0, 1)^* \mid w \text{中} 0 \text{和} 1 \text{ 的个数相等}\}$

6.1 上下文无关文法



例5. $L = \{0^n 1^m \mid n, m \in \mathbb{N}\}$

$$0^n 1^m = \begin{array}{c} \textcolor{blue}{0}^p \textcolor{red}{0}^k \textcolor{red}{1}^k \textcolor{teal}{1}^q \\ \hline \textcolor{blue}{A} \quad \textcolor{red}{B} \quad \textcolor{teal}{C} \end{array}$$

$S \rightarrow ABC$

$A \rightarrow 0A \mid \varepsilon$

$B \rightarrow 0B1 \mid \varepsilon$

$C \rightarrow 1C \mid \varepsilon$

6.1 上下文无关文法



定义 6.2 CSG (Context Sensitive Grammar) 上下文有关文法: $G = (V, T, P, S)$ 。其中: V 是变元集, T 是终结符集, P 是产生式规则, S 是开始字符。

特别注意: CSG 的 P 的规则都是如下形式:

$$\omega_1 V \omega_2 \rightarrow \omega_1 (V \cup T)^* \omega_2, \quad (\omega_1, \omega_2 \in T^*)$$

(产生式规则和上下文有关, 并且规定了在什么情况下变量能够推导)。

定义 6.3 CFL (Context Free Language) 上下文无关语言 L : 存在一个 CFG G , 使得 $L(G) = L$, 其中,
 $L(G) = \{\omega \in T^* \mid S \Rightarrow^* \omega\}$ 。

6.1 上下文无关文法



定理 6.1 $RL \subset CFL$ 。

思路： 令 $\forall L \subseteq RL$ ，考虑 L 的正则表达式 E ，都可以找到一个 CFG G ，使得 $L = L(E) = L(G)$ 。

证明

1. 当 $|E| \leq 1$ 时是容易的。
2. 假设对任意长度比 $|E|$ 小的正则表达式定理都成立。
3. 那么考虑由正则表达式的定义推导出 E 的最后一步运算。由归纳假设， $|E_1|, |E_2| < |E|$ ，设 $L(S_1) = L(E_1)$ ， $L(S_2) = L(E_2)$ 。

分情况讨论：

- ① $E = E_1 + E_2$: $S \rightarrow S_1 \mid S_2$
- ② $E = E_1 E_2$: $S \rightarrow S_1 S_2$
- ③ $E = E_1^*$: $S \rightarrow S S_1 \mid \varepsilon$

所以，有 $L(S) = L(E)$ 。

6.2 语法分析树



定义 6.4 一个 CFG $G = (V, T, P, S)$ 的**语法分析树** (Parse Tree) 定义如下:

1. **根节点**被标记为 S 。
2. 每一个**内部节点**被标记为一个**变量**。
3. 每一个**叶子节点**被标记为一个**终结符**，特别的，假如一个节点被标记为 ε ，它必须是父节点唯一的子节点。
4. 一个标记为 A 的内部节点的子节点从左到右被标记为 $X_1 \dots X_k$ ，当且仅当存在**产生式** $A \rightarrow X_1 \dots X_k$ 。

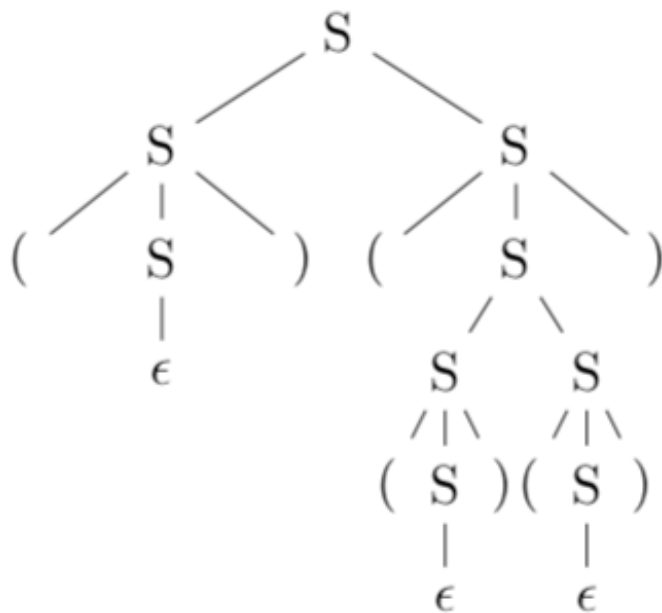
□ 语法分析树(parse tree) 又称**派生树**(derivation tree)、语法树(syntax tree)。

6.2 语法分析树



例5. $S \rightarrow \varepsilon \mid (S) \mid SS$ 推出 $()(())()$

$$S \xRightarrow{lm} SS \xRightarrow{lm} (S)S \xRightarrow{lm} ()S \xRightarrow{lm} ()(S) \xRightarrow{lm} ()(SS) \xRightarrow{lm} ()((S)S) \xRightarrow{lm} ()(()S) \xRightarrow{lm} ()(()(S)) \xRightarrow{lm} ()(())()$$



6.2 语法分析树



例6.

□ 算术表达式的文法

$G_1:$

$$\begin{aligned} E &\rightarrow E+T \mid E-T \mid T \\ T &\rightarrow T * F \mid T / F \mid F \\ F &\rightarrow F \uparrow P \mid P \\ P &\rightarrow (E) \mid N(L) \mid \text{id} \\ N &\rightarrow \sin \mid \cos \mid \exp \mid \text{abs} \mid \\ &\quad \log \mid \text{int} \\ L &\rightarrow L, E \mid E \end{aligned}$$

□ 语法变量的含义

E—表达式(expression)

T—项(term)

F—因子(factor)

P—初等量(primary)

N—函数名(name of function)

L—列表(list)

id—标识符(identifier)

\uparrow —幂运算

6.2 语法分析树



算术表达式 $x + x / y \uparrow 2$ 的三种不同派生/推导

$E \Rightarrow E+T$
 $\Rightarrow T+T$
 $\Rightarrow F+T$
 $\Rightarrow P+T$
 $\Rightarrow x+T$
 $\Rightarrow x+T/F$
 $\Rightarrow x+F/F$
 $\Rightarrow x+P/F$
 $\Rightarrow x+x/F$
 $\Rightarrow x+x/F \uparrow P$
 $\Rightarrow x+x/P \uparrow P$
 $\Rightarrow x+x/y \uparrow P$
 $\Rightarrow x+x/y \uparrow 2$

最左派生

$E \Rightarrow E+T$
 $\Rightarrow E+T/F$
 $\Rightarrow E+T/F \uparrow P$
 $\Rightarrow E+T/F \uparrow 2$
 $\Rightarrow E+T/P \uparrow 2$
 $\Rightarrow E+T/y \uparrow 2$
 $\Rightarrow E+F/y \uparrow 2$
 $\Rightarrow E+P/y \uparrow 2$
 $\Rightarrow E+x/y \uparrow 2$
 $\Rightarrow T+x/y \uparrow 2$
 $\Rightarrow F+x/y \uparrow 2$
 $\Rightarrow P+x/y \uparrow 2$
 $\Rightarrow x+x/y \uparrow 2$

最右派生

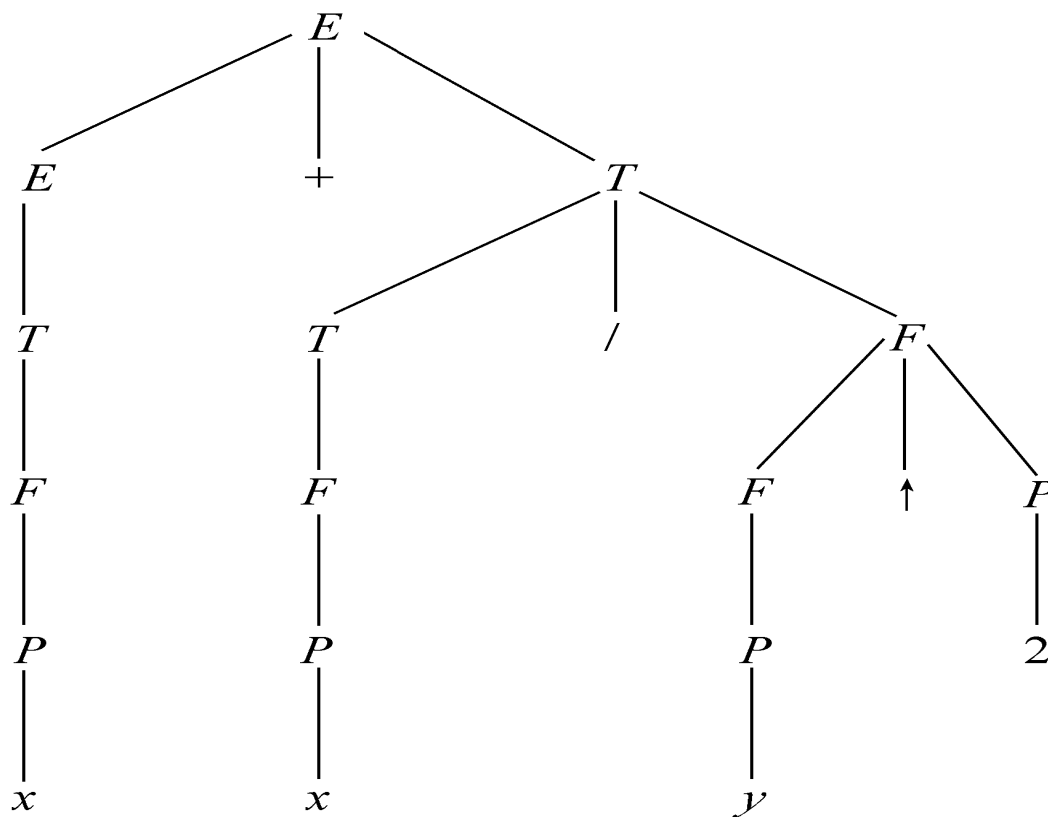
$E \Rightarrow E+T$
 $\Rightarrow T+T$
 $\Rightarrow T+T/F$
 $\Rightarrow F+T/F$
 $\Rightarrow F+T/F \uparrow P$
 $\Rightarrow P+T/F \uparrow P$
 $\Rightarrow x+T/F \uparrow P$
 $\Rightarrow x+F/F \uparrow P$
 $\Rightarrow x+F/F \uparrow 2$
 $\Rightarrow x+F/P \uparrow 2$
 $\Rightarrow x+P/P \uparrow 2$
 $\Rightarrow x+P/y \uparrow 2$
 $\Rightarrow x+x/y \uparrow 2$

混合派生

6.2 语法分析树



句子 $x + x / y \uparrow 2$ 的同一棵语法分析树——对应三种不同的派生/推导（最左、最右、混合）



6.2 语法分析树



定义6.5 产物 (yield)

派生树 T 的所有叶子顶点从左到右依次标记为 X_1, X_2, \dots, X_n , 则称符号串 $X_1X_2\cdots X_n$ 是 T 的产物。

定义6.6 最左派生 (leftmost derivation): 派生过程中, 每一步都是对当前句型的最左变量进行替换。**最右派生 (rightmost derivation):** 派生过程中, 每一步都是对当前句型的最右变量进行替换。

- 最右归约 (rightmost reduction) 与最左派生对应, 最左归约 (leftmost reduction) 与最右派生对应;
- 派生也称为推导;

6.2 语法分析树



语法分析树（**Parse Tree**）和推导/派生（**Derivation**）的关系：

1. 任意一个 **Parse Tree**，将它的叶子从左到右写下来，称作为 **Parse Tree** 生成的串，或**产物**。
2. **Parse Tree** 反映了推导这个串应用的语法规则，它的层次结构反映了语法信息(比如运算顺序)。
3. 一个 **Parse Tree** 对应的串的最左(或最右)推导是唯一的。

6.2 语法分析树



定理6-1 设 CFG $G=(V, T, P, S)$, $S \Rightarrow^* \alpha$ 的充分必要条件为 G 有一棵产物为 α 的派生树。

定理6-2 如果 α 是 CFG G 的一个句型, 则 G 中存在 α 的最左派生和最右派生。

定理6-3 如果 α 是 CFG G 的一个句型, α 的派生树与最左派生和最右派生是一一对应的, 但是, 这棵派生树可以对应多个不同的派生。

6.3 文法和语言的歧义性



算术表达式的二义性文法

$$\begin{aligned} G_2: \quad E &\rightarrow E + E \mid E - E \mid E / E \mid E * E \\ E &\rightarrow E \uparrow E \mid (E) \mid N(L) \mid id \\ N &\rightarrow \sin \mid \cos \mid \exp \mid \text{abs} \mid \log \mid \text{int} \\ L &\rightarrow L, E \mid E \end{aligned}$$

6.3 文法和语言的歧义性



句子 $x+x/y\uparrow 2$ 在文法中的三个不同的最左派生:

$$E \Rightarrow E+E$$

$$\Rightarrow x+E$$

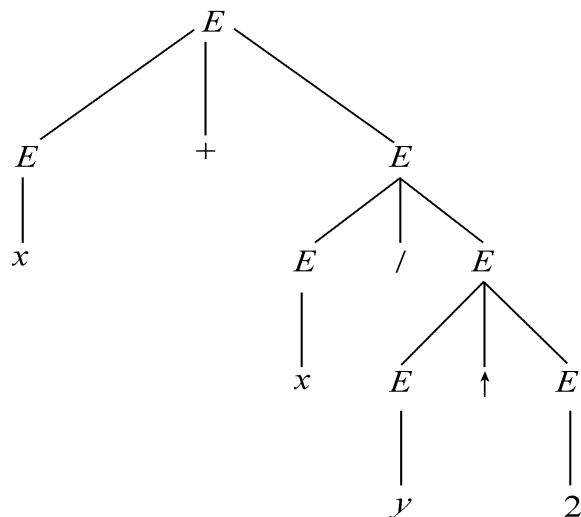
$$\Rightarrow x+E/E$$

$$\Rightarrow x+x/E$$

$$\Rightarrow x+x/E \uparrow E$$

$$\Rightarrow x+x/y \uparrow E$$

$$\Rightarrow x+x/y \uparrow 2$$



$$E \Rightarrow E/E$$

$$\Rightarrow E+E/E$$

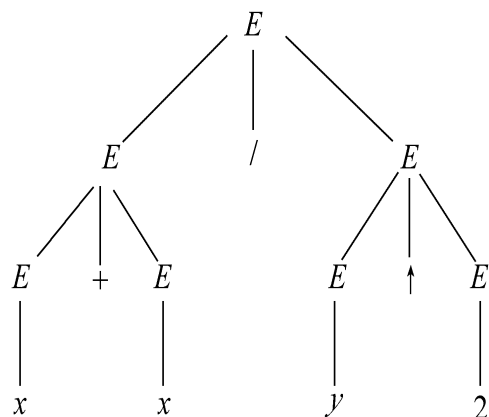
$$\Rightarrow x+E/E$$

$$\Rightarrow x+x/E$$

$$\Rightarrow x+x/E \uparrow E$$

$$\Rightarrow x+x/y \uparrow E$$

$$\Rightarrow x+x/y \uparrow 2$$



$$E \Rightarrow E \uparrow E$$

$$\Rightarrow E/E \uparrow E$$

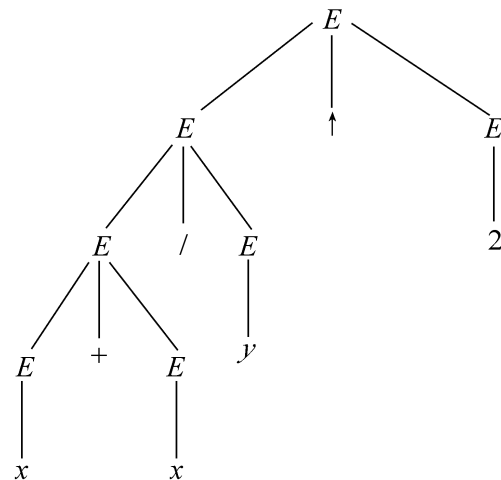
$$\Rightarrow E+E/E \uparrow E$$

$$\Rightarrow x+E/E \uparrow E$$

$$\Rightarrow x+x/E \uparrow E$$

$$\Rightarrow x+x/y \uparrow E$$

$$\Rightarrow x+x/y \uparrow 2$$



6.3 文法和语言的歧义性



定义6.7 歧义性/二义性(Ambiguity)

CFG $G = (V, T, P, S)$, 如果存在 $w \in L(G)$, w 至少有两棵不同的语法分析树, 则称 G 是歧义性的或二义的。否则 G 为非歧义性的。

- G_2 是歧义性的, 例1中的 G_1 是非歧义性的, 但二者是等价的, 即 $L(G_1) = L(G_2)$
- 判定 CFG G 是否为歧义性的问题是一个不可解的 (unsolvable) 问题。

6.3 文法和语言的歧义性

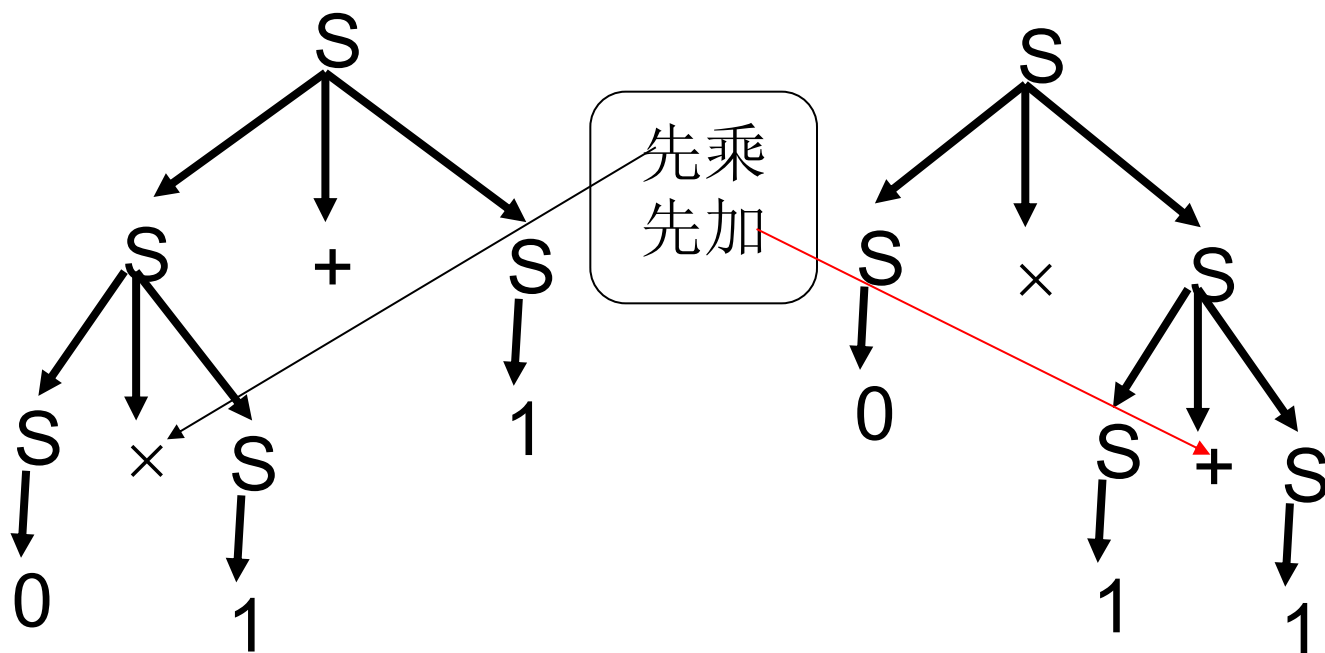
例7. 歧义性的原因

$G: S \rightarrow 0 \mid 1 \mid S+S \mid S \times S$

多棵**语法分析树**导致歧义性，
而不是多种**推导**导致了歧义性

① $S \Rightarrow S+S \Rightarrow S \times S+S \Rightarrow 0 \times S+S \Rightarrow 0 \times 1+S \Rightarrow 0 \times 1+1$

② $S \Rightarrow S \times S \Rightarrow 0 \times S \Rightarrow 0 \times S+S \Rightarrow 0 \times 1+S \Rightarrow 0 \times 1+1$



6.3 文法和语言的歧义性



Chomsky Normal Form(乔姆斯基范式)

1. CFG = (V, Σ, R, S) is in CNF if every rule is of the form

- $A \rightarrow BC$ 一分为二
- $A \rightarrow x$ 或终极化
- $S \rightarrow \varepsilon$

其中，变元 $A \in V$ and $B, C \in V \setminus \{S\}$, and $x \in \Sigma$

2. Every context-free language can be described by a grammar in Chomsky normal form.



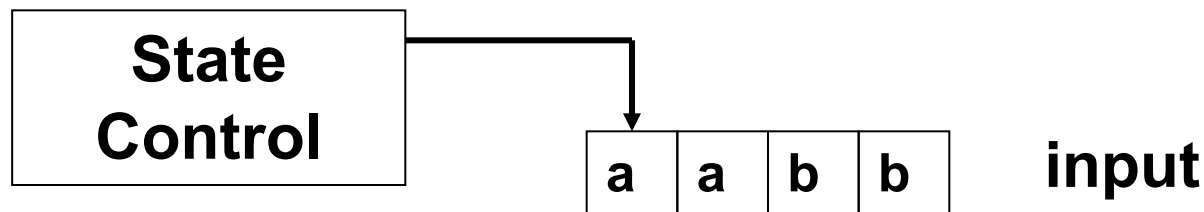
6.4 下推自动机



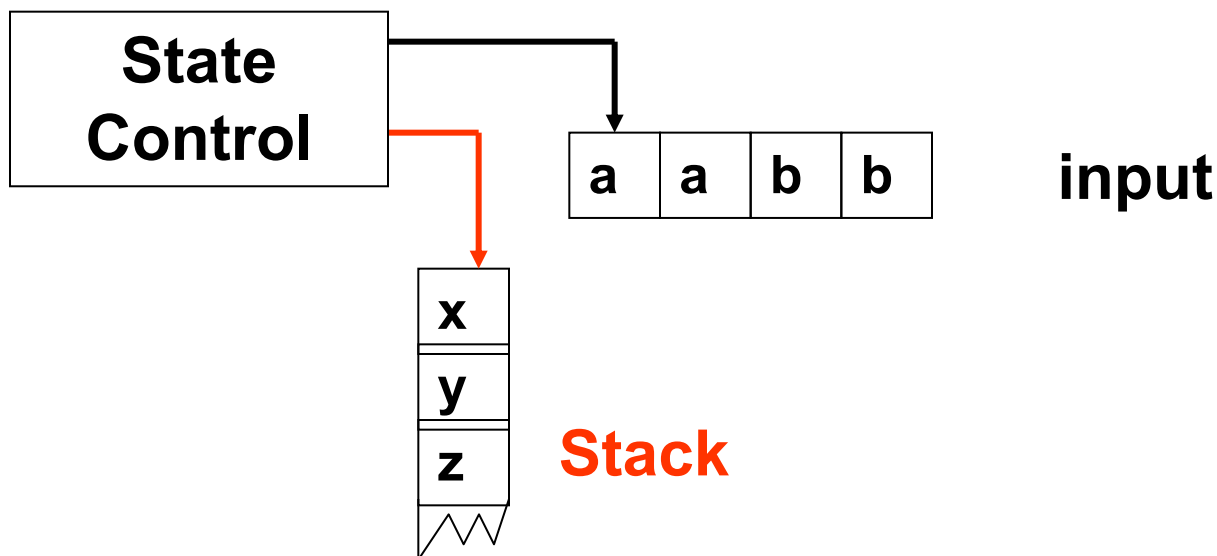
关于PDA (Pushdown Automata)

1. NFA+Stack can recognizes some nonregular languages (CFL)
2. $PDA \Leftrightarrow CFG$ 有两钟方式可以证明一个语言是CFL
3. Stack Last in first Out
4. PDA is a nondeterministic Automata

6.4 下推自动机



Schematic of a Finite Automaton



Schematic of a PDA

6.4 下推自动机



Formal Definition of PDA

A Pushdown Automata M is defined by a six tuple $(Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, F)$, with

- Q finite set of states 有限个状态（寄存器）
- Σ finite input alphabet 字母表
- Γ finite stack alphabet 可压栈字符表
- q_0 start state $\in Q$
- F set of accepting states $\subseteq Q$ 接受态集合
- δ transition function 状态转移函数 ~ 相当于3种语句 goto, push, pop

$\delta: Q \times \Sigma_\epsilon \times \Gamma_\epsilon \rightarrow \mathcal{P}(Q \times \Gamma_\epsilon)$ 是一个超集

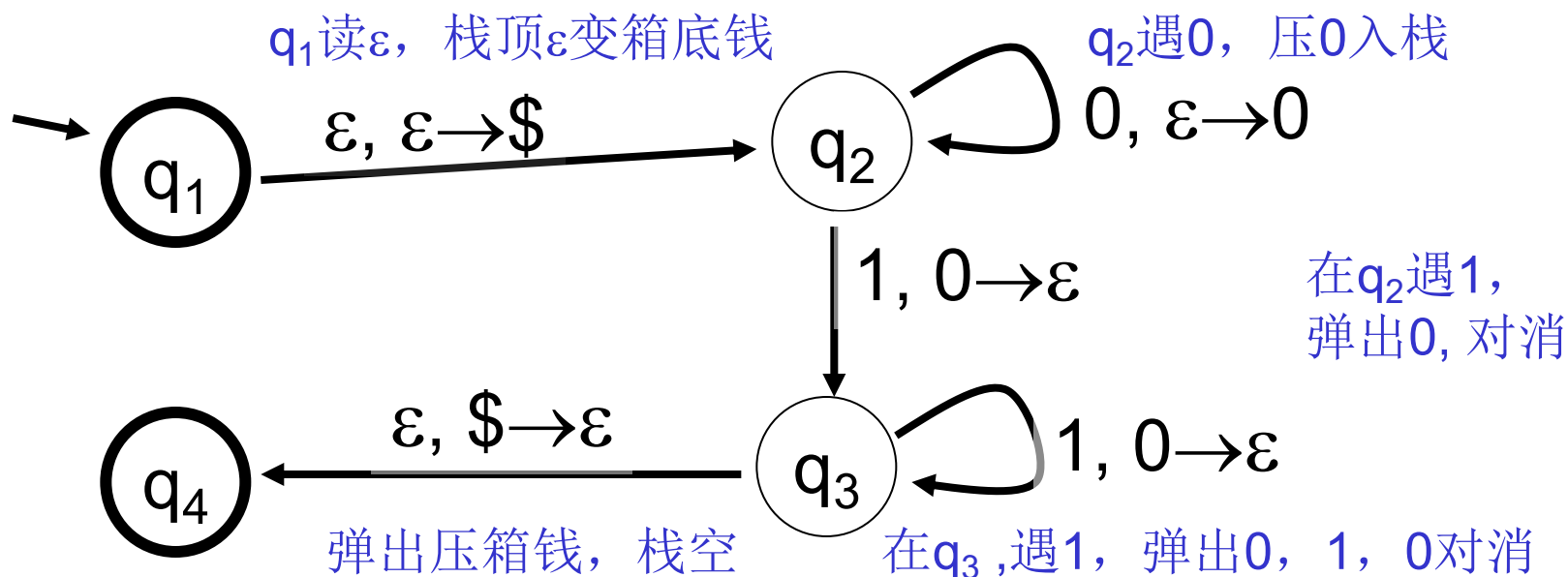
6.4 下推自动机



Exp8: A PDA recognizes language $\{0^n 1^n | n \geq 0\}$.

思路: 先将 0^n 压栈; 读 1^n , 0^n 出栈; 比较0与1的个数。

问题: PDA 无法判断何时为空, 解决办法: 先将\$压栈。



a, b → c 的含义: read 'a', pop 'b', push 'c'

a=ε means read nothing; b=ε means no pop; c=ε means push nothing

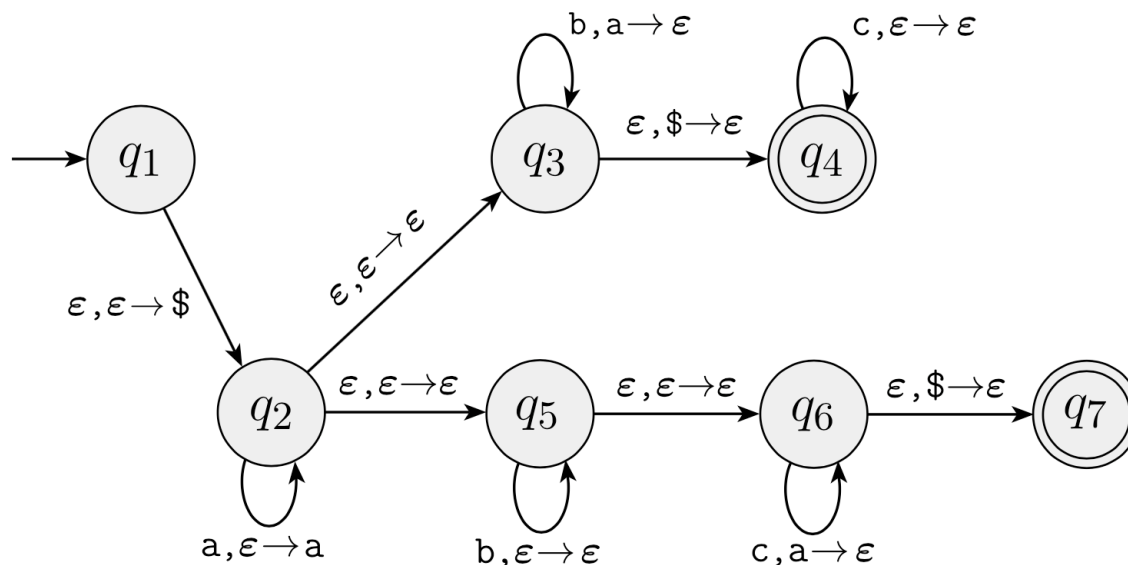
6.4 下推自动机



例9. 识别语言 $\{a^i b^j c^k \mid i, j, k \geq 0 \text{ and } i=j \text{ or } i=k\}$ 的PDA

问题是：究竟是**a**与**b**匹配呢，还是**a**与**c**匹配呢？

不知道→都有可能→不确定→**采用不确定的PDA**



6.4 下推自动机



定义 6.8 Pushdown automaton(PDA) 下推自动机: $P = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$ 。其中 Q 是状态集, Σ 是输入字符集, Γ 是栈字符集, $q_0 \in Q$ 是初始状态, $F \subset Q$ 是接受状态集合, Z_0 是初始栈底符号, $\delta: Q \times (\Sigma \cup \{\varepsilon\}) \times \Gamma \rightarrow 2^{Q \times \Gamma^*}$ 是转移函数。

■ 转移函数的一般形式如下:

$\delta(q, a, Z) = \{(p_1, \gamma_1), (p_2, \gamma_2), \dots, (p_m, \gamma_m)\}$, 表示当自动机处于状态 q , 读到输入字符 a , 发现栈顶的符号为 Z 时, 可以转移到状态 p_i , 同时弹出栈顶的 Z , 压入 γ_i 。

■ 压入 γ 时, 从右向左压入。即压入完成后 γ 左侧的元素对应栈顶。

■ 符号约定: 用字母表靠后的大写字母表示栈中的字符, 如 X, Y ; 用希腊字母表示栈中的字符串, 如 α, γ 。

6.4 下推自动机



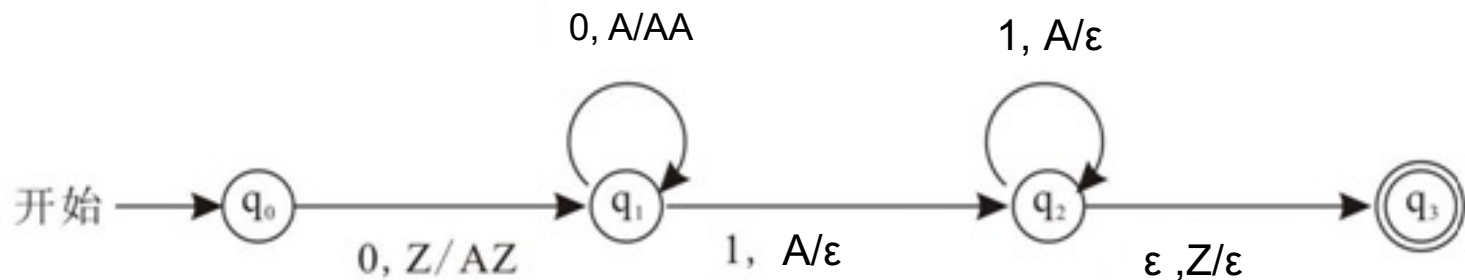
例10. 构造一个PDA按**终结状态方式**接受语言 $\{0^n 1^n \mid n \geq 1\}$ 。

□ 形式化定义：

$M = (\{q_0, q_1, q_2, q_3\}, \{0, 1\}, \{Z, A\}, \delta, q_0, Z, \{q_3\})$, 其中,

$\delta(q_0, 0, Z) = \{(q_1, AZ)\}$	在栈中加入A
$\delta(q_1, 0, A) = \{(q_1, AA)\}$	在栈中加入A
$\delta(q_1, 1, A) = \{(q_2, \varepsilon)\}$	遇1消去栈顶符号
$\delta(q_2, 1, A) = \{(q_2, \varepsilon)\}$	遇1消去栈顶符号
$\delta(q_2, \varepsilon, Z) = \{(q_3, Z)\}$	接受

□ 状态转移图



41

6.4 下推自动机



定义 6.9 (终态接受). 考虑 PDA $P = (Q, \Sigma, q_0, \delta, F, \Gamma, Z_0)$ 。定义语言 $L(P)$ 如下: $w \in L(P)$ 当且仅当存在接受态 $q \in F$ 和栈字符串 $\alpha \in \Gamma^*$, 满足 $(q_0, w, Z_0) \vdash^*(q, \varepsilon, \alpha)$ 。 //栈不一定为空

定义 6.10 (空栈接受). 考虑 PDA $P = (Q, \Sigma, q_0, \delta, F, \Gamma, Z_0)$ 。定义语言 $N(P)$ 如下: $w \in N(P)$ 当且仅当存在状态 $q \in Q$, 满足 $(q_0, w, Z_0) \vdash^*(q, \varepsilon, \varepsilon)$ 。 //栈一定为空

定理6.4 如果对于某个按终结状态方式接受语言的PDA M_1 , 有 $L(M_1)=L$, 则存在一个按空栈方式接受语言的PDA M_2 , 使得 $N(M_2)=L$ 。

定理6.5 如果对于某个按空栈方式接受语言的PDA M_1 , 有 $N(M_1)=L$, 则存在一个按终结状态方式接受语言的PDA M_2 , 使得 $L(M_2)=L$ 。

6.5 PDA与CFG的等价性



Theorem 6.6 一个语言是上下文无关的，当且仅当存在一台下推自动机识别它。

CFL \Leftrightarrow PDA

Lemma 6.7 如果一个语言是上下文无关的，则存在一台下推自动机识别它。

CFL \rightarrow PDA

Lemma 6.8 如果一个语言被一台下推自动机识别，则它是上下文无关的。

PDA \rightarrow CFL

6.5 PDA与CFG的等价性



Lemma 6.7 如果一个语言是上下文无关的，则存在一台下推自动机识别它。 $CFL L \rightarrow CFG G \rightarrow PDA P$

Proof Idea: 如何用PDA P模拟CFG G?

$$L = \{ 0^n 1^n \mid n \geq 0 \}$$

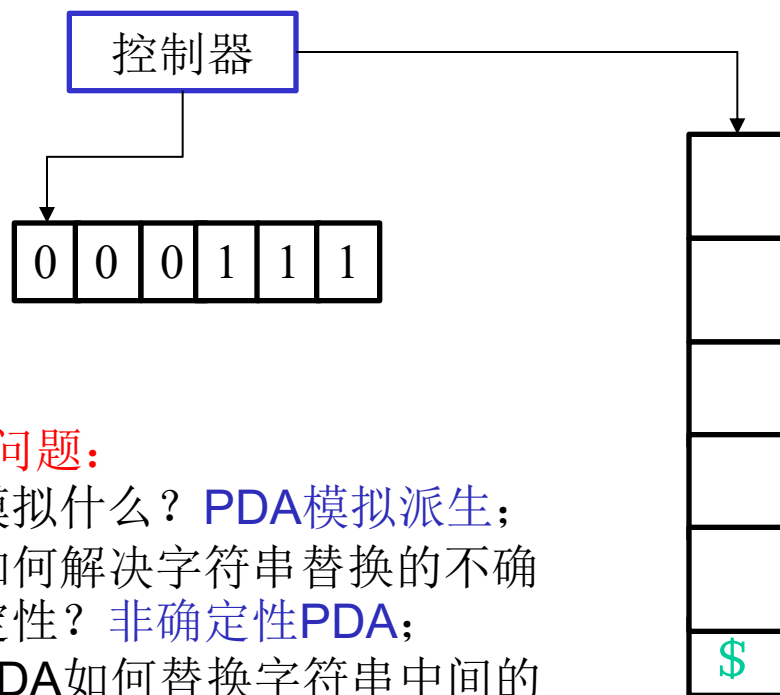
$$G: S \rightarrow 0S1 \mid \varepsilon$$

文法G产生 $w=000111$ 的过程如下:

$$\begin{array}{ll} S \rightarrow 0S1 & \textcircled{1} \\ \rightarrow 00S11 & \textcircled{2} \\ \rightarrow 000S111 & \textcircled{3} \\ \rightarrow 000111 & \textcircled{4} \end{array}$$

关键问题:

1. 模拟什么? **PDA模拟派生**;
2. 如何解决字符串替换的不确定性? **非确定性PDA**;
3. PDA如何替换字符串中间的变元? **终结符提前匹配**;



6.5 PDA与CFG的等价性



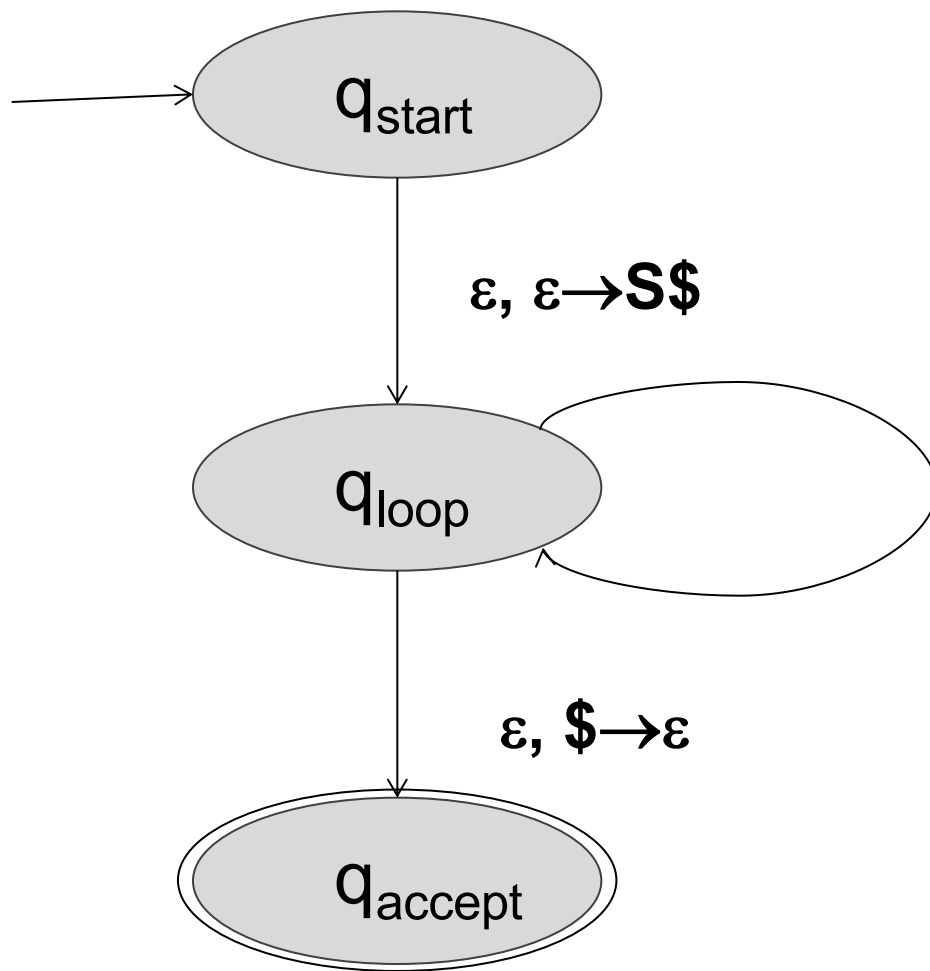
给定CFL L ，如何构造一个等价的PDA P

1. 把标记符号 $\$$ 和起始变元放入栈中；
2. 重复下列步骤：
 - ① 如果栈顶符号是变元 A ，则非确定性地选择一个 A 的规则，并且把 A 替换成这条规则右边的字符串。
 - ② 如果栈顶是终结符 a ，则读取下一个输入符号，并且把它与 a 进行比较。如果它们匹配，则重复，如果它们不匹配，则拒绝这个非确定性分支。
 - ③ 如果栈顶符号是 $\$$ ，则进入接受状态，如果此刻输入已全部读完，则接受这个输入串。

6.5 PDA与CFG的等价性



如何把文法G转换成PDA



$\epsilon, A \rightarrow \omega$ for rule $A \rightarrow \omega$

$a, a \rightarrow \epsilon$ for terminal a

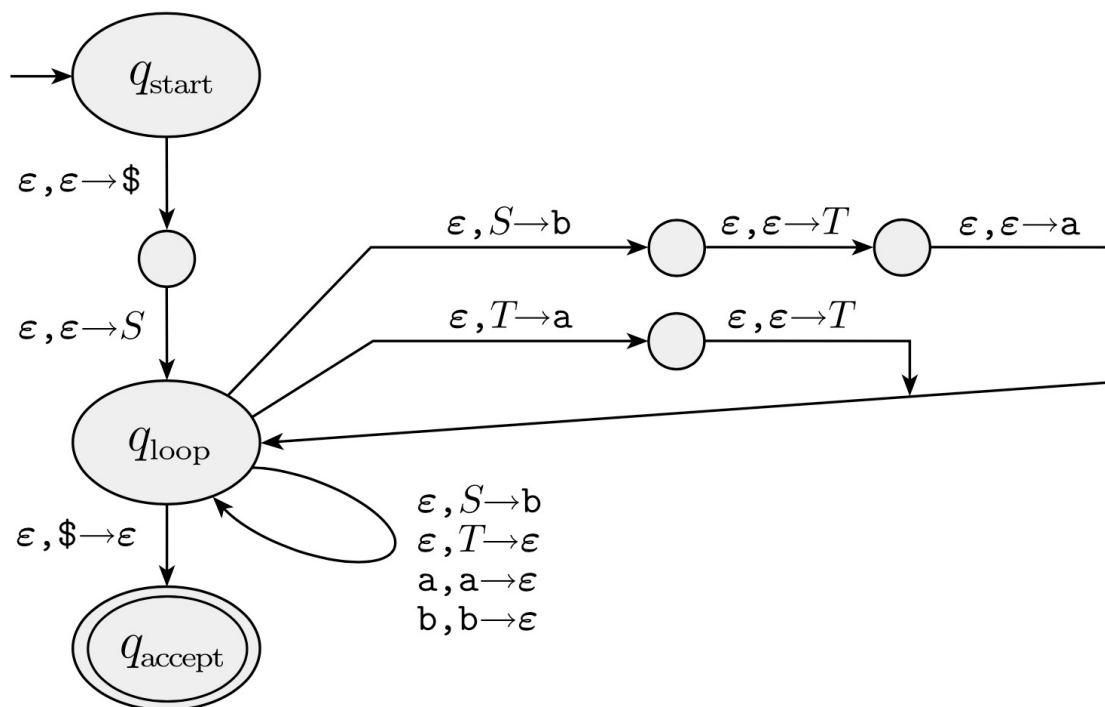
6.5 PDA与CFG的等价性



EXP: 把CFG G 转换成PDA P , 其中
 G :

$S \rightarrow aTb \mid b$

$T \rightarrow Ta \mid \varepsilon$



6.5 PDA与CFG的等价性

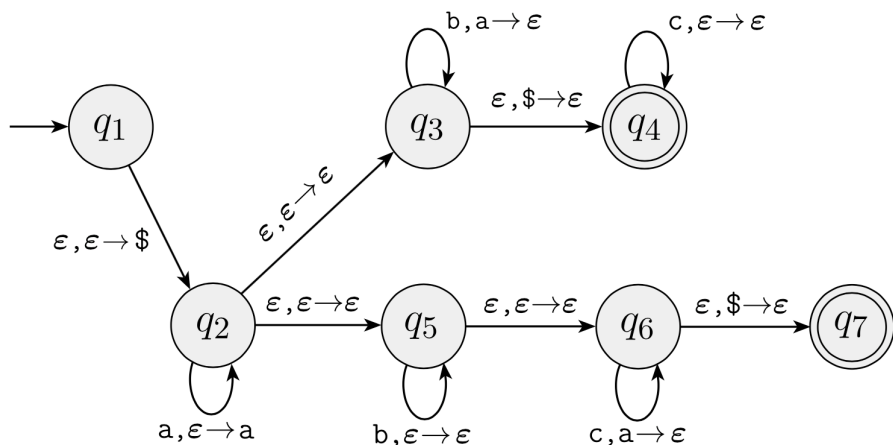


例11. 设计一个PDA P ，识别语言 $L = \{0^i 1^j \mid i \geq j \geq 1\}$ 。

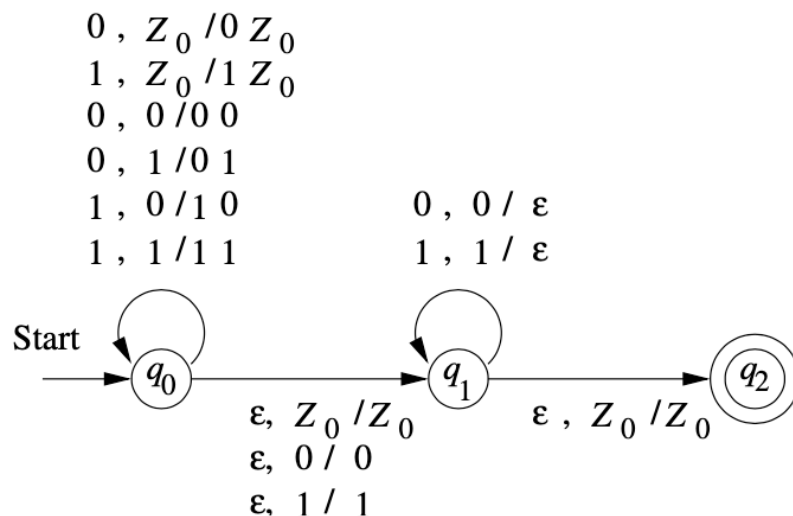
6.6 确定型下推自动机



例9. 识别语言 $\{a^i b^j c^k \mid i, j, k \geq 0 \text{ and } i=j \text{ or } i=k\}$ 的PDA。



例12. 设计一个PDA, 接受语言 $L_{ww^R} = \{ww^R \mid w \in \{0, 1\}^*\}$ 。



□ PDA的主要特点：非确定性

- ① 对于同一个 $\delta(q, a, A)$ ($q \in Q$, $a \in \Sigma \cup \{\epsilon\}$, $A \in \Gamma$)，可以有多个或零个转移；
- ② 对于同样的 q 和 A , $\delta(q, a, A)$ ($a \in \Sigma$) 和 $\delta(q, \epsilon, A)$ 可以都有定义。

$\delta: Q \times \Sigma \cup \{\epsilon\} \times \Gamma \rightarrow \mathcal{P}(Q \times \Gamma)$ 是一个超集, $\delta(q, a, X) = \{(p_1, \gamma_1), \dots, (p_m, \gamma_m)\}$

6.6 确定型下推自动机



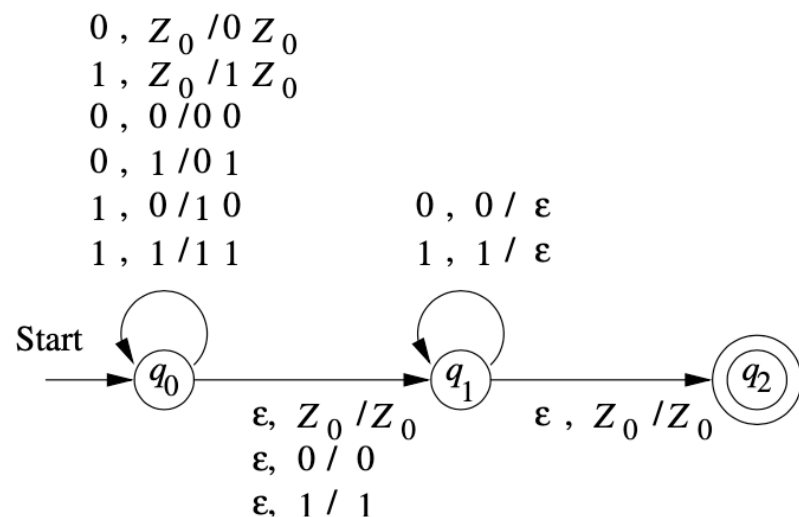
定义6.11 一个下推自动机 $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$

，如果满足下列条件：

1. 对于 $\forall q \in Q, \forall a \in \Sigma_\epsilon, \forall A \in \Gamma, \delta(q, a, A)$ 至多有一个转移。
2. 对于 $\forall a \in \Sigma$ ，若 $\delta(q, a, A)$ 非空，则 $\delta(q, \epsilon, A)$ 为空。

则称 M 为确定的下推自动机 (Deterministic PushDown Automaton)，简记为**DPDA**。确定的下推自动机接受的语言称为**确定的上下文无关语言**，简记为**DCFL**。

6.6 确定型下推自动机

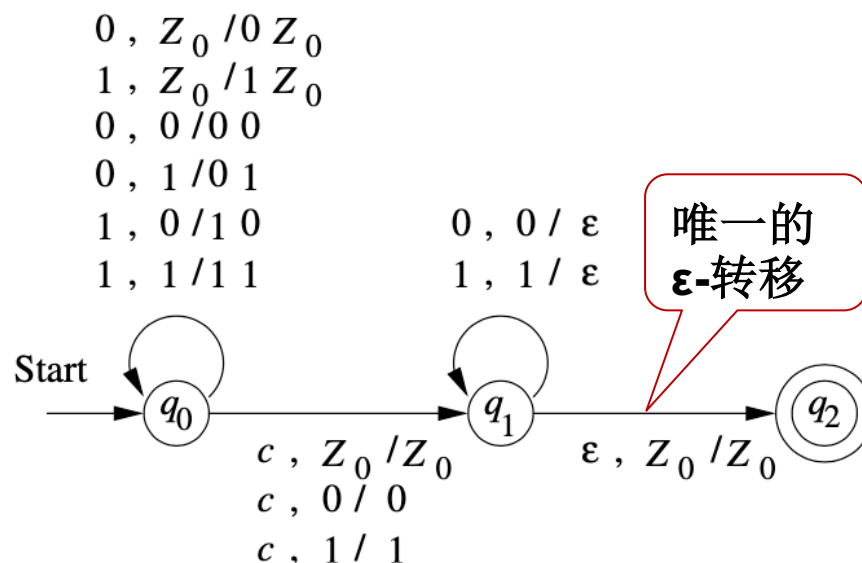


接受 $L_{ww^R} = \{ww^R \mid w \in \{0, 1\}^*\}$ 的PDA

问题:

在 q_0 状态时, 把下一字符压栈, 还是 ϵ -转移 到 q_1 ?

GUESS



例13. 接受 $L_{wcw^R} = \{wcw^R \mid w \in \{0, 1\}^*\}$ 的DPDA

6.6 确定型下推自动机



例14. 构造一个DPDA M ，使其接受语言 $\{0^n 1^{n+2} \mid n \geq 0\}$ 。

分析：

- ① 1的个数比0的个数多2
- ② 当 $n=0$ 时，字符串以1开头

$$\delta(q_0, 0, Z) = (q_1, AZ)$$

$$\delta(q_1, 0, A) = (q_1, AA)$$

$$\delta(q_1, 1, A) = (q_2, \varepsilon)$$

$$\delta(q_2, 1, A) = (q_2, \varepsilon)$$

$$\delta(q_2, 1, Z) = (q_3, Z)$$

$$\delta(q_3, 1, Z) = (q_4, Z) \quad // q_4 \text{ 是接受状态}$$

$$\delta(q_0, 1, Z) = (q_3, Z) \quad // \text{处理 } n=0 \text{ 的情形}$$

6.6 确定型下推自动机



DCFL的重要应用

- 非固有歧义语言的真子集
- 程序设计语言的语法分析器
- LR(k)文法，Yacc（语法分析器）的基础

6.6 确定型下推自动机



定理6.7 如果 L 是正则语言，则存在某个DPDA P 有 $L=L(P)$ 。

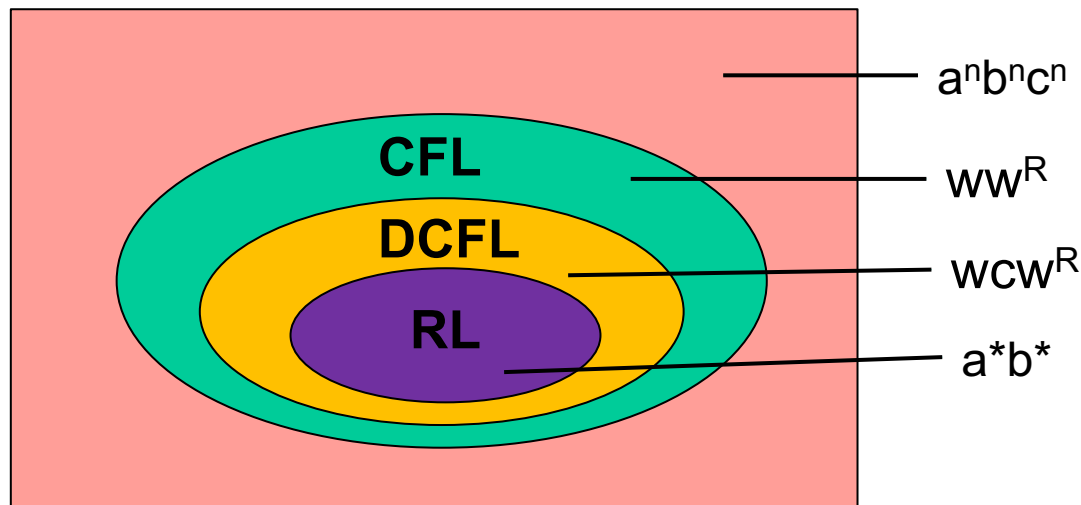
证明思路：用DPDA P 可以模拟任一DFA A ，也就是，已知DFA A ，如何构造一个DPDA P 的问题。

1. 设 $A=(Q, \Sigma, \delta_A, q_0, F)$ 是一个DFA，构造DPDA P
 $P=(Q, \Sigma, \{Z_0\}, \delta_P, q_0, Z_0, F)$
2. 对于所有的 Q 中满足 $\delta_A(q, a)=p$ 的状态对 p 和 q ，定义
 $\delta_P(q, a, Z_0)=\{(p, Z_0)\}$ 。 //栈顶恒等于 Z_0
3. 通过对 $|w|$ 进行归纳来证明：
 $(q_0, w, Z_0) \vdash_P^* (p, \varepsilon, Z_0)$ 当且仅当 $\delta_A(q_0, w)=p$ 。

6.6 确定型下推自动机



- DPDA识别正则语言;
- DPDA识别上下文无关语言 L_{wcwr} , 所以DCFL语言类真包含正则语言;
- DPDA无法识别上下文无关语言 L_{wwr} , 所以DCFL真包含于CFL;



6.6 确定型下推自动机



定理6.8 DPDA P , 语言 $L=L(P)$, 那么 L 有**无歧义**的CFG。

定理6.9 DPDA P , 语言 $L=N(P)$, 那么 L 有**无歧义**的CFG。

- DPDA P 接受的语言都是无歧义的, 因此DPDA在语法分析中占重要地位;
- 但是, 并非所有的非固有歧义的CFL都能被DPDA识别, 如 L_{wwr} 有无歧义文法 $S \rightarrow 0S0|1S1|\varepsilon$, 但是, 它不是DPDA能识别的。

小结



1. 上下文无关文法CFG的定义，与上下文有关文法CSG的主要区别。
2. 语法分析树 (Parse Tree) 充分体现了CFL的结构特征 (递归)。
3. 最左派生 (leftmost derivation) 与最右归约 (rightmost reduction) 对应，最右派生 (rightmost derivation) 与最左归约 (leftmost reduction) 对应。
4. 文法的歧义性由语法分析树决定，与推导无关。有些文法是固有歧义的。
5. $PDA = NFA + Stack$ ，PDA是非确定性的。PDA可以按终态接受方式定义，也可以按空栈接受方式定义，两者是等价的。
6. 一个语言是上下文无关的，当且仅当存在一台下推自动机识别它。
7. DPDA接受的语言DCFL是无歧义的，广泛应用于语法分析器。