

# QKeyMapper正则匹配规则说明

正则表达式（Regular Expression）是一种强大的文本匹配工具，可以帮助你灵活地匹配各种文本模式。在 QKeyMapper 中，你可以使用正则表达式来匹配进程名称、窗口标题和窗口类名。

## 常用符号说明

符号	含义	示例	匹配结果
.	匹配任意单个字符	Game.exe	Game1.exe, Game2.exe, GameA.exe
*	前面的字符出现0次或多次	Game.*	Game, Game1, GameTest, Game_Final
+	前面的字符出现1次或多次	Game.+	Game1, GameTest (不匹配Game)
?	前面的字符出现0次或1次	Games?	Game, Games
\	转义字符，用于匹配特殊字符	Game\.exe	Game.exe（匹配实际的点号）
^	匹配字符串开头	^Game	Game开头的字符串
\$	匹配字符串结尾	\.exe\$	以.exe结尾的字符串
	或运算符	Game1 Game2	Game1 或 Game2
[]	字符集合， 匹配其中任意一个字符	Game[123]	Game1, Game2, Game3
[^]	否定字符集合	[^0-9]	匹配非数字字符
()	分组，用于组合多个字符	(DNF DFO)\.exe	DNF.exe 或 DFO.exe

**重要提示：** 在 Windows 路径中，反斜杠 \ 需要写成 \\ （例如： C:\\Program Files\\ 要写成 C:\\\\Program Files\\\\ ）

## 进程匹配示例

### 示例1：匹配多个不同路径下的可执行文件

**场景：** 你有多个游戏安装在不同位置，需要同时匹配它们。

路径：

- D:\Game\Game1.exe
- E:\steamapps\common\Game2\Game2.exe
- E:\MyGames\Game\_3\Game3.exe

正则表达式：

```
(D:\\Game\\Game1\\.exe|E:\\steamapps\\common\\Game2\\Game2\\.exe|E:\\MyGames\\Game_3\\Game3\\.exe)
```

简化写法（推荐）： 如果只关注可执行文件名

```
(Game1|Game2|Game3)\\.exe$
```

## 示例2：匹配某个目录下所有 .exe 文件

场景： 匹配 E:\MyGames\Game\_3\ 目录下的所有可执行文件。

正则表达式：

```
E:\\MyGames\\Game_3\\.\\.*\\.exe$
```

说明： .\* 表示匹配任意字符任意次， \.exe\$ 表示以 .exe 结尾。

## 示例3：匹配多个版本的同一游戏

场景： 游戏有多个区域版本，路径结构相似但区域标识不同。

路径示例：

- E:\Game\DNF\DNF\_Foreign\DNF-KOREA\KOREA\DNF\DNF.exe
- E:\Game\DNF\DNF\_CHINA\DNF\DNF.exe
- E:\Game\DNF\DNF\_Foreign\DFO-GLOBAL\DFO\DFO.exe
- E:\Game\DNF\DNF\_Foreign\DNF-JAPAN\ARAD\ARAD.exe

正则表达式：

```
E:\\Game\\DNF\\.\\.*\\(?:DNF|DFO|ARAD)\\.exe$
```

## 示例4：匹配 Steam 游戏

**场景：** 匹配 Steam 安装的某个游戏，但 Steam 库可能在不同盘符。

**正则表达式：**

```
[A-Z]:\\.*\\steamapps\\common\\GameName\\Game\\.exe$
```

**说明：** [A-Z] 匹配任意盘符（C、D、E等）。

## 示例5：匹配带版本号的游戏

**场景：** 游戏可执行文件名包含版本号，如 Game\_v1.0.exe，Game\_v2.5.exe。

**正则表达式：**

```
Game_v[0-9]+\.[0-9]+\..exe$
```

**说明：** [0-9]+ 匹配一个或多个数字。

## 示例6：匹配启动器或主程序

**场景：** 游戏有启动器(Launcher)和主程序，都需要匹配。

**正则表达式：**

```
(GameLauncher|Game)\..exe$
```

## 窗口标题匹配示例

### 示例1：匹配包含特定文本的窗口标题

**场景：** 窗口标题包含游戏名称，但后面可能有其他文本（如关卡、地图名等）。

**窗口标题示例：** 我的游戏 - 第一关，我的游戏 - 主菜单，我的游戏 - 设置

**正则表达式：**

```
^我的游戏
```

**说明：** ^ 表示以"我的游戏"开头。

## 示例2：匹配多语言版本窗口标题

**场景：** 游戏有中英文版本，窗口标题不同。

**正则表达式：**

```
^(My Game|我的游戏)
```

## 示例3：匹配带版本号的窗口标题

**场景：** 窗口标题包含版本号，如 Game v1.0，Game v2.5。

**正则表达式：**

```
^Game v[0-9]+\.[0-9]+
```

## 示例4：匹配包含特定关键词的窗口

**场景：** 窗口标题可能有多种格式，但都包含特定关键词。

**窗口标题示例：** 战斗模式 - 游戏，游戏 - 冒险模式，游戏设置

**正则表达式：**

```
游戏
```

**说明：** 不使用 `^` 或 `$`，可以匹配包含"游戏"的任意位置。

## 示例5：排除特定窗口标题

**场景：** 匹配游戏窗口，但排除启动器或设置窗口。

**正则表达式（匹配非设置窗口）：**

```
^(?!.*设置).*游戏.*
```

**简化方法：** 在 QKeyMapper 中使用"Contains"模式匹配"游戏"，然后手动排除不需要的窗口。

## 示例6：匹配空白窗口标题

**场景：** 某些游戏的聊天窗口或工具窗口可能没有标题栏文字。

正则表达式：

```
^$
```

说明： `^$` 表示完全空白（从开头到结尾没有任何字符）。

## 窗口类名匹配示例

### 示例1：匹配 Unity 引擎游戏

场景： Unity 引擎制作的游戏，窗口类名通常为 `UnityWndClass` 。

正则表达式：

```
^UnityWndClass$
```

### 示例2：匹配 Unreal 引擎游戏

场景： Unreal 引擎游戏的窗口类名通常包含 `UnrealWindow` 。

正则表达式：

```
UnrealWindow
```

### 示例3：匹配特定前缀的窗口类

场景： 某些游戏或应用的窗口类名有固定前缀。

窗口类名示例： `GameWindow_Main` , `GameWindow_Chat` , `GameWindow_Map`

正则表达式：

```
^GameWindow_
```

### 示例4：匹配 Qt 应用程序窗口

场景： Qt 框架开发的应用，窗口类名通常为 `Qt5QWindowIcon` 或 `Qt6QWindowIcon` 。

正则表达式：

```
^Qt[0-9]QWindowIcon$
```

## 示例5：匹配 Windows 标准控件

**场景：** 匹配标准 Windows 对话框或控件。

**正则表达式：**

```
^#32770$
```

**说明：** #32770 是 Windows 对话框的默认类名。

## 示例6：匹配包含特定文本的类名

**场景：** 窗口类名包含游戏名称或特定标识。

**正则表达式：**

```
GameName.*Window
```

**说明：** 匹配包含"GameName"且后面有"Window"的类名。

## 正则匹配实用技巧

1. **从简单开始：** 先尝试使用"Contains"（包含）模式，如果需要更精确的匹配再使用正则表达式。
2. **测试正则表达式：** 可以使用在线正则表达式测试工具（如 [regex101.com](https://regex101.com)）来测试你的表达式。
3. **转义特殊字符：** 记住在路径中使用 \\ 来表示反斜杠，用 \. 来表示实际的点号。
4. **循序渐进：** 从匹配单个目标开始，逐步扩展到匹配多个目标。
5. **使用锚点：** ^ 和 \$ 可以让匹配更精确，避免意外匹配。
6. **善用或运算符：** 使用 | 可以在一个表达式中匹配多个不同的模式。

## 正则匹配注意事项

- 正则表达式默认区分大小写，在 QKeyMapper 的匹配规则中也是按照区分大小写进行正则匹配。
- 如果正则表达式不工作，检查是否正确转义了特殊字符（特别是反斜杠和点号）。
- 复杂的正则表达式可能影响性能，建议在满足需求的前提下尽量使用简单的表达式。

regex101.com 在线正则匹配测试网站使用图示

REGULAR EXPRESSION

2 matches (110 steps, 50µs)

:/^([E:|Game\\DNF\\DNF\_CHINA\\DNF\\DNF\\.exe|E:\\Game\\DNF\\DNFForeign\\DNF-KOREA\\KOREA\\DNF\\DNF\\.exe])\$/gm

TEST STRING

E:\\Game\\DNF\\DNF\_CHINA\\DNF\\DNF\\.exe

E:\\Game\\DNF\\DNFForeign\\DNF-KOREA\\KOREA\\DNF\\DNF\\.exe

EXPLANATION

1st Alternative E:\\Game\\DNF\\DNF\_CHINA\\DNF\\DNF\\.exe

E: matches the characters E: literally (case sensitive)

\\ matches the character \\ with index 92,10 (5C,16, or 134,) literally (case sensitive)

Game matches the characters Game literally (case sensitive)

\\ matches the character \\ with index 92,10 (5C,16, or 134,) literally (case sensitive)

DNF matches the characters DNF literally (case sensitive)

\\ matches the character \\ with index 92,10 (5C,16, or 134,) literally (case sensitive)

DNF\_CHINA matches the characters DNF\_CHINA literally (case sensitive)

\\ matches the character \\ with index 92,10 (5C,16, or 134,) literally (case sensitive)

DNF matches the characters DNF literally (case sensitive)

\\ matches the character \\ with index 92,10 (5C,16, or 134,) literally (case sensitive)

MATCH INFORMATION

Match 1 0-33 E:\\Game\\DNF\\DNF\_CHINA\\DNF\\DNF\\.exe

Match 2 34-84 E:\\Game\\DNF\\DNFForeign\\DNF-KOREA\\KOREA\\DNF\\DNF\\.exe

正则表达式内容

测试用的字符串

匹配结果提示，没有匹配内容会显示无匹配